**09.28 프로젝트 보고**

**금일 업무 진행 보고**

**해야 할 일**

* **남은 게이지 이벤트 시스템 R&D 및 적용 (박도일/개발)**
  + 앵그리 곰 이벤트
  + 가출 이벤트
  + 행복 게이지 하락
  + 행복 게이지 상승
  + 행복 게이지 100
* **게이지 이벤트 UI 팝업 창 구현 (김재성/개발)**
  + 앵그리 곰 팝업 UI
  + 가출 이벤트 팝업 UI
  + 행복 게이지 하락 팝업 UI
  + 행복 게이지 상승 팝업 UI
  + 행복 게이지 100 팝업 UI
* **Button Sound Effect적용 (김재성/개발)**
  + 곰 생성
  + 메인 화면 터치 버튼
  + 먹이
* **Main Bgm적용 (김재성/개발)\_**
  + 게임 오버
* **2차 프로토타입 자체 QA 진행 (기획 전체)**
  + 2차 프로토타입 버그 리포트 작성(김동열/기획)
  + 2차 프로토타입 밸런스 수정(김효진/기획)

**기획 수정 이력**

* 금일 해당 사항 없음

**팀 이슈**

* 금일 해당 사항 없음

**금일 목표 달성률**

* 전체 공정률 중 100% 완성 목표

**금일 업무 종료 보고**

**남은 업무**

* + **-**

**완료된 업무**

* + -

**지연된 업무**

* + -

**지연 사유**

* + -

**해결 방안**

* + -

**금일 달성률**